

nouvelles règles d'arbitrage source IJF

SAM JUDO-SAMEDI 10 DÉCEMBRE 201628 lectures

Durée des combats - Hommes et femmes quatre (4) minutes. Respect de la parité comme souhaité par le CIO et unité de temps des combats dans le cadre de la proposition de compétition olympique par équipe mixtes.

- Golden score - Si aucune score n'est inscrit, ou si les athlètes sont à égalité, le combat continue en Golden Score. - Tout score et/ou pénalité obtenus pendant le temps réglementaire reste inscrit au tableau de marque. - La décision pendant le golden se fait sur la base de la différence de score ou de shido.
- Evaluation des points - Il n'y a désormais que ippon et waza-ari. - La valeur du waza-ari intègre celle du yuko par le passé. - Les waza-ari ne se cumulent pas. Deux waza-ari ne sont plus équivalents de ippon.
- Immobilisation (Osae Komi): Waza-ari 10 secondes, Ippon 20 secondes.
- Pénalités - Il y a désormais trois shido, au lieu de quatre précédemment. Le troisième shido devient Hansoku Make. - Dans le but de simplifier l'arbitrage et sa compréhension, toutes les actions sur la manière de saisir le judogi (kumikata), pénalisées par le passé, ne le seront plus: saisie en pistolet, saisie avec les deux mains du même côté, doigts dans la manche... - Le kumikata ne sera pas pénalisé aussi longtemps que Tori est en phase de préparation d'attaque, mais les positions négatives le seront. - Le temps pour saisir le kumikata et attaquer est de 45 secondes. - En cas d'attitude défensive, shido sera donné. - La saisie aux jambes ou au pantalon sera pénalisée d'un shido la première fois, et la seconde fois d'un Hansoku Make.
- Sécurité - Le comité a examiné les règles de sécurité afin de rendre le judo le moins traumatique possible. Toute tentative de Uke d'éviter la chute sur le dos par tout mouvement qui est dangereux pour la tête, le cou ou la colonne vertébrale, sera sanctionnée par Hansoku Make. Le compétiteur qui perd le combat, pourra néanmoins continuer la compétition si cela est applicable. - Afin de pas donner le mauvais exemple aux jeunes judoka, toute fausse chute sera considérée comme une action valide. Une chute sur les deux coudes, sera comptabilisée, une chute sur un coude ne sera pas comptabilisée. - L'anti-judo sera immédiatement pénalisé.
- Judogi - Pour une plus grande efficacité et pour avoir une bonne saisie, il est nécessaire que la veste soit bien tenue par la ceinture. Afin de renforcer cela, les compétiteurs devront arranger leur judogi et leur ceinture rapidement, entre le Matte et le Hajime de l'arbitre.